

ESTRATTO REGOLAMENTO “B. G...reen ‘15”

N.B. REGOLAMENTO PROVVISORIO. Il presente regolamento potrebbe subire modifiche in base al numero di squadre iscritte. Il regolamento ufficiale e la formula del torneo sarà fornito il giorno del torneo.

IL TORNEO SI SVOLGERA' NEI GIORNI DI SABATO 13 GIUGNO E DOMENICA 14 GIUGNO PRESSO IL CENTRO SPORTIVO
“GAETANO SCIREA P.ZZA A. MORO, CORTENUOVA (BG)”

- 1 Il torneo prevede la possibilità di partecipare alla categoria di gioco 4x4 MISTO. La squadra deve essere composta da **quattro giocatori titolari** e non più di **due riserve**. La categoria 4x4 misto prevede la presenza **obbligatoria** in campo di due uomini e due donne.
- 2 Il torneo è aperto a tutti con le seguenti limitazioni: categoria HARD (maschietti dalla serie C in su, o anche categoria inferiore, a vostro rischio e pericolo), categoria SOFT (maschietti massimo fino alla serie D compresa), categoria EASY (maschietti fino a massimo 2° divisione, CSI o NON tesserati). Donne con libertà d'arbitrio.
- 3 In caso di maltempo il torneo verrà rimandato al weekend successivo (27-28 Giugno)
- 4 In caso di maltempo durante lo svolgimento del torneo l'Organizzazione deciderà quando interrompere le gare e valuterà tutte le soluzioni al caso.
- 5 È vietato l'uso di scarpe da calcio/rugby o di calzature munite di tacchetti.
- 6 Verranno premiate le prime tre squadre classificate della categoria Hard , le prime tre della categoria Soft e la prima classificata del torneo Easy.
- 7 La composizione delle squadre deve essere conforme a quanto indicato nelle distinte presentate al momento del check-in o via e-mail. Eventuali variazioni dovranno essere comunicate prima dell'inizio del torneo alla direzione gare. Eventuali aggiunte di atleti/e non iscritti nella scheda di iscrizione (che dovrà essere inviata via e-mail insieme alla ricevuta di pagamento) dovranno essere comunicate alla direzione del torneo al momento del check-in.
- 8 Al momento del check-in ogni squadra dovrà presentarsi con il documento “liberatoria atleti” compilata e firmata da tutti gli atleti della squadra.
- 9 In caso (e solo in caso) di infortunio di un giocatore durante il torneo, se la squadra non ha nessuna riserva, potrà sostituire il giocatore infortunato con un altro partecipante al torneo e regolarmente iscritto, a condizione che questo non faccia parte di una squadra ancora in gioco e previo consenso della squadra in cui era iscritto originalmente.
- 10 La formula del gioco prevede una fase di qualificazione (giornata di sabato). Al termine degli incontri sarà stilata una classifica per ogni girone e alla Domenica si proseguirà con gli altri incontri stilando la classifica finale. La formula definitiva sarà ufficializzata una settimana prima del torneo.
- 11 La formula del torneo sarà stabilita in base al numero di squadre iscritte e verrà comunicata al momento del check-in il sabato mattina.
- 12 Le squadre cambieranno campo alla fine di ogni set. Negli eventuali 3° set si cambierà campo quando una squadra raggiungerà l'ottavo punto. Nei set unici ai 25 punti si cambierà campo al tredicesimo punto.
- 13 Al termine di ogni incontro le squadre hanno l'obbligo di verificare l'esatta trascrizione del risultato finale sul referto di gara e, nel corso della giornata, di controllare l'esatta trascrizione di ciascuno dei risultati finali dei propri incontri sui Tabelloni di Gara esposti. Terminati gli incontri di qualificazione nessuna richiesta di correzione dei risultati inseriti sui Tabelloni di Gara sarà accettata.
- 14 Non sarà consentito ad una squadra di iniziare o proseguire un incontro avendo un numero di atleti inferiore a quello indicato in campo. Se, nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore al numero previsto, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria con il miglior punteggio possibile.
- 15 Gli arbitraggi saranno effettuati a rotazione dagli stessi atleti partecipanti secondo un dettagliato programma di gara fornito alle squadre al momento del check-in.
- 16 Le squadre chiamate ad arbitrare o a disputare gli incontri che si dovessero presentare al campo da gioco incomplete o con ritardi superiori ai 10 minuti rispetto ai tempi indicati nei prospetti di gara, saranno dichiarate perdenti con il miglior punteggio possibile.
- 17 Nel corso di ogni set, ogni squadra avrà a disposizione un time-out di 30” ciascuno.

- 18 Pur non essendoci posizioni determinate per i giocatori in campo, né rotazioni (possono murare e/o attaccare tutti gli atleti da qualsiasi posizione del campo), l'ordine di servizio deve essere mantenuto durante ogni incontro. Durante il servizio tutti gli atleti, tranne colui che serve, devono essere all'interno del campo.
- 19 Il giocatore ha a sua disposizione cinque secondi per servire dopo il fischio dell'arbitro; se il servizio viene eseguito prima del fischio dell'arbitro si ripete l'azione.
- 20 In fase di servizio, la palla nell'oltrepassare la rete può toccarla.
- 21 Quando tocchi simultanei al di sopra della rete fra due avversari danno luogo alla palla trattenuta il gioco continua (non viene fischiato il doppio fallo).
- 22 La palla può essere toccata con ogni parte del corpo. Ogni squadra può colpire la palla per tre volte per farla tornare nel campo avversario.
- 23 Nell'azione di muro il giocatore può toccare la palla anche al di là della rete, a patto che non interferisca con il gioco degli avversari, prima o durante la loro azione di attacco. Il primo tocco dopo il muro può essere eseguito da qualsiasi giocatore, incluso colui che ha toccato la palla a muro. Dopo il muro la squadra ha ancora a disposizione tre tocchi per costruire l'azione di contrattacco.
- 24 La palla deve essere colpita in modo netto e non trattenuta. Le eccezioni riguardano le azioni difensive di una palla molto veloce, in questo caso la palla può essere trattenuta per un momento sulle mani.
- 25 Su servizio la palla può essere ricevuta in palleggio da un giocatore della squadra avversaria.
- 26 La palla mandata nel campo avversario deve passare al di sopra della rete attraverso lo spazio consentito. Questo spazio è quella parte del piano verticale della rete delimitato, in basso, dalla sommità della rete ed ai lati delle aste (anche ipotetiche) e della loro estensione immaginaria.
- 27 È consentito il pallonetto.
- 28 È consentito inviare la palla in campo avversario anche in palleggio, a condizione che il palleggio stesso venga effettuato in asse e con i piedi per terra.
- 29 Se il pallone, dopo essere stato lanciato o lasciato dal giocatore al servizio, cade a terra senza toccare lo stesso giocatore, o viene da questi afferrato, ciò è considerato come un tentativo di servizio e, conseguentemente, si ha la perdita dell'azione.
- 30 I compagni di squadra del giocatore che sta servendo non devono ostacolare gli avversari impedendo loro di vedere colui che serve e la traiettoria della palla; su richiesta sono obbligati a spostarsi.
- 31 Nel caso avvenga un'interferenza esterna (es.: palla in campo) il gioco sarà interrotto e l'azione ripetuta.
- 32 Gli Organizzatori, a loro insindacabile giudizio, potranno apportare modifiche al programma di gara nel caso di avverse condizioni meteorologiche (o altri eventi esterni) abbiano causato consistenti ritardi nella programmazione delle gare, prevedendo, nei casi più gravi, la sospensione definitiva della manifestazione, senza che ciò comporti l'obbligo da parte degli stessi Organizzatori al rimborso delle quote di partecipazione.
- 33 Per quanto non espressamente indicato valgono le regole di gioco internazionali della pallavolo.
- 34 La partecipazione alla manifestazione sportiva comporta l'accettazione del presente regolamento di gioco.

CONSIDERATO LO SPIRITO DEL TORNEO INVITIAMO LE SQUADRE ALLA MASSIMA CORRETTEZZA E A CONSIDERARE TUTTO CON BUON SENSO. CIO' AIUTERA' LO SVOLGIMENTO DEL TORNEO E DEGLI EVENTI COLLATERALI.

Buon divertimento

Lo staff Bgreen 15